Hej, här kommer din peer review från mig.

~ Marco Hyyryläinen, mh222zr

**Peer Review för Sahand Rajabion**

**Try to compile/use the source code provided. Can you get it up and running? Is anything problematic?**

Programmet startar korrekt.

**Test the runnable version of the application in a realistic way. Note any problems/bugs.**

Jag kunde inte hitta några buggar, förutom att väntan för att visa att interfacet fungerar (på cirka två sekunder) påverkar hela utskriften istället för bara korten som presenteras. Inget som påverkar betyget eller uppgiften. Men något jag noterade.

**Does the implementation and diagrams conform (do they show the same thing)? Are there any missing relations? Relations in the wrong direction?**

Ja, vad jag kunde se så stämde dom överens. Inga fel i själva diagrammet med relationer.

**Is the dependency between controller and view handled? How? Good? Bad?**

Det beroende är löst genom att skapa en ny klass för att hantera  värdet för menyn. Personligen skulle jag placerat den i Iview.cs som de andra views ärver.

Detta fungerar också, men jag är lite allergisk mot att skapa upp extra klasser för så lite kod.

**Is the Strategy Pattern used correctly for the rule variant Soft17?**

Eftersom jag är jättedålig på poker så kunde jag inte få till det i spelet (eller i verkligheten), men det jag såg i koden såg korrekt ut.

**Is the Strategy Pattern used correctly for the variations of who wins the game?**

Ja, det var löst.

**Is the duplicate code removed from everywhere?**

Dupliceringen, vad jag kunde hitta, var borttagen korrekt.

**Is the Observer Pattern correctly implemented?**

Ja, det fungerade riktigt bra.

**Is the class diagram updated to reflect the changes?**

Klassdiagramet var uppdaterat med rätt klasser. Jag ser inga felaktigheter med det.

**Do you think the design/implementation has passed the grade 3 criteria?**

Jag tycker att koden och diagrammet klarar av betyg tre utan problem.